

Masking Dan Guide Menggunakan Macromedia Flash 8 (Studi Kasus: SMA Negeri 20 Medan)

^{1*}Dini Ridha Dwiki Putri, ²Muhammad Reza Fahlevi, ³Daifiria

Universitas Potensi Utama¹²³

*Email: putrydiny11@gmail.com, ezafahlevi72@gmail.com, daifiria@potensi-utama.ac.id

ABSTRAK

Masking biasanya digunakan untuk menutupi animasi dengan objek lainnya, sehingga animasi tersebut tertutupi seperti transparan dan menyatu dengan animasi lainnya. Guide adalah gerakan yang mengikuti jalur yang telah dibuat dan memiliki titik akhir. Penggunaan Macromedia Flash 8 dalam pembuatan animasi masking dan guide sangat mudah diimplementasikan sehingga membuat animasi menjadi lebih interaktif. Pengabdian kepada masyarakat ini digunakan untuk membantu siswa-siswi yang ingin belajar tentang animasi masking dan guide sehingga pelatihan ini dapat mengembangkan ilmu pengetahuan siswa-siswi terutama pada animasi masking dan guide.

Kata kunci: Masking; Guide; Macromedia Flash 8; Pengabdian Kepada Masyarakat.

ABSTRACT

Masking is usually used to cover animations with other objects, so that the animation is covered as transparent and blends with other animations. Guide is a movement that follows the path that has been made and has an end point. The use of Macromedia Flash 8 in making masking and guide animations is very easy to implement so that it makes animation more interactive. This community service is used to help students who want to learn about masking and guide animation so that this training can develop students' knowledge, especially in masking and guide animation.

Keywords: Masking; Guide; Macromedia Flash 8; Community Service.

1. PENDAHULUAN

Mask merupakan *tools* dari Macromedia Flash 8 yang mampu menyembunyikan objek dengan objek lainnya, sehingga terlihat transparan. Dalam kata lain mask mempunyai fungsi untuk menutupi suatu layer dibawahnya. Layer adalah tempat untuk meletakkan animasi yang dibuat kemudian diolah waktu untuk menggerakkan dengan menggunakan *frame* sedangkan masking layer adalah tempat untuk meletakkan gambar yang akan menutupi objek lain, masking layer berada di dalam lembar kerja layer dan *frame* yang digunakan untuk membuat animasi bergerak.

Untuk membuat animasi bergerak mengikuti jalur biasanya disebut Guide. Dengan menggunakan *create motion tween* untuk menjalankan *guideline*. *Guideline* biasa digunakan untuk menggerakkan animasi yang membutuhkan pergerakan yang sangat halus.

Sebagian siswa-siswi belum mengetahui tentang animasi masking dan guide ini dikarenakan tidak adanya pelajaran dan belum pernah ada pelatihan yang mengajarkan tentang animasi ini pada SMA Negeri 20 Medan, oleh karena itu perlu adanya pelatihan bagi siswa-siswi yang belum menguasai tentang pembuatan animasi masking dan guide dengan Macromedia Flash 8.

2. RUMUSAN MASALAH

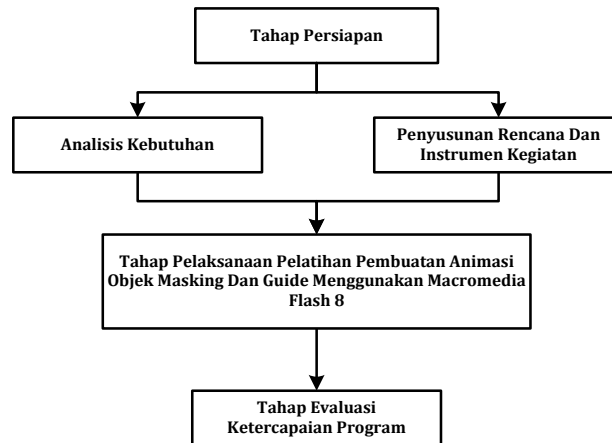
Dibawah ini terdapat rumusan masalah yang menjadi topik pembahasan sebagai berikut:

- a. Bagaimana pemahaman siswa-siswi dalam penggunaan komputer untuk pembuatan animasi masking dan guide di SMA Negeri 20 Medan?

- b. Bagaimana membuat animasi masking dan guide dengan menggunakan *tool* pada Macromedia Flash 8?

3. METODE PELAKSANAAN

Dalam pelaksanaan kegiatan ini menggunakan aplikasi Macromedia Flash 8 sebagai media pembelajarannya, Metode pelaksanaan pengabdian kepada masyarakat dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 1. Tahap Pelaksanaan

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

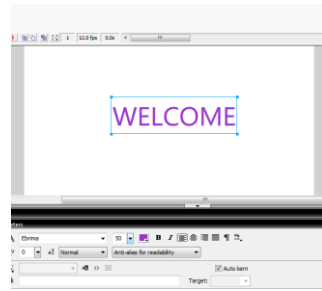
Dari pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat ada beberapa yang menjadi pembahasan yang dihasilkan, Tahapan-tahapan kegiatan yang dilakukan adalah sebagai berikut:

- Tahap persiapan, terlebih dahulu mengajukan proposal dan surat keterangan pelaksanaan kegiatan kepada kepala sekolah SMA Negeri 20 Medan dan menunggu konfirmasi dari pihak sekolah.
- Tahap analisis kebutuhan, setelah mendapatkan izin dari pihak sekolah untuk melaksanakan kegiatan pengabdian masyarakat ini selanjutnya adalah menyiapkan materi modul pelatihan pembuatan animasi masking dan guide, dan menyiapkan *software* Macromedia Flash 8 beserta panduan penggunaannya yang akan digunakan pada pelatihan ini.
- Tahap penyusunan rencana dan instrumen kegiatan, membahas sistematis pelatihan ini berawal dari memperkenalkan pemateri, menjelaskan tujuan pengabdian masyarakat, sosialisasi pemanfaatan *software* Macromedia Flash 8 hingga mempraktekkan langsung animasi masking dan guide. Adapun isi modul pelatihan pembuatan animasi masking dan guide adalah sebagai berikut:

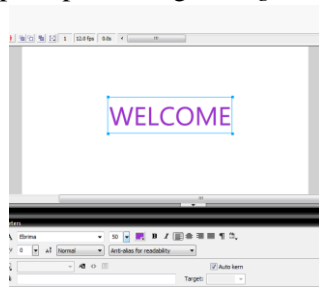
▪ Animasi Masking

Menghilangkan teks dengan menggunakan masking dan *shape* lingkaran seperti teks berjalan, langkah-langkahnya sebagai berikut:

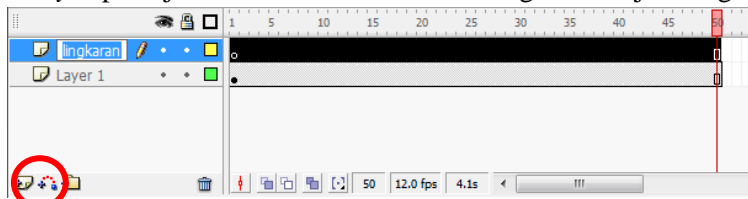
- Klik *New – Flash Document* – klik OK.
- Klik *Teks Tool* – ketik teks “WELCOME” dengan *font* Embrima, size 50, warna ungu dan atur hingga berada pada posisi tengah *stage*.



- 3. Klik *New – Flash Document* – klik OK.
- 4. Klik *Teks Tool* – ketik teks “WELCOME” dengan *font* Embrima, size 50, warna ungu dan atur hingga berada pada posisi tengah *stage*.



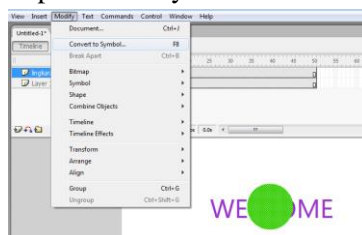
- 5. Klik *frame 50* pada *timeline* – klik kanan – klik *Insert Frame*.
- 6. Klik *Insert Layer* pada jendela *timeline* – klik 2x dan ganti menjadi lingkaran.



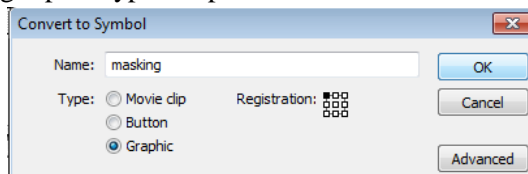
- 7. Klik *Oval Tool* – tarik ke *stage* hingga berbentuk lingkaran lebih besar dari tinggi teks dengan warna berbeda.



- 8. Klik *frame 1* pada *timeline* – pilih *Modify* – *Convert to Symbol*.



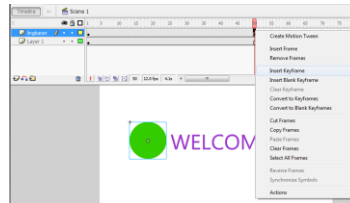
- 9. Ketik name masking – pilih type *Graphic* – Klik Ok.



- 10. Geser lingkaran kesamping kiri teks dengan menggunakan panah *home* pada keyboard.



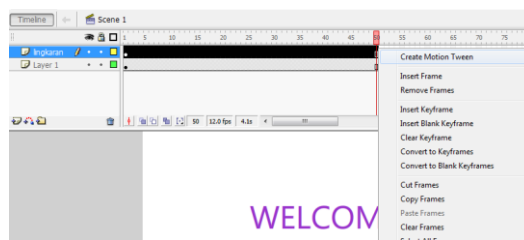
11. Klik *frame 50* pada layer lingkaran – klik kanan – pilih Insert Keyframe.



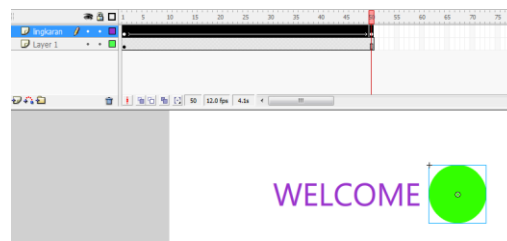
12. Geser lingkaran kesamping kanan teks dengan menggunakan panah *end* pada keyboard.



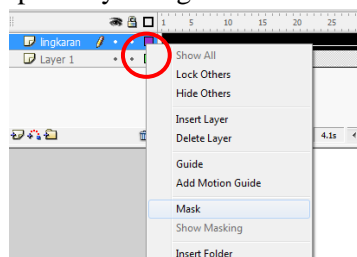
13. Blok dari *frame 1* hingga *frame 50* pada layer lingkaran – klik kanan – pilih Create Motion Tween.



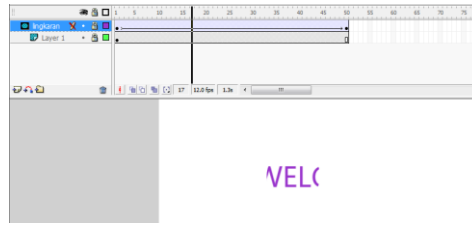
14. Hingga muncul anak panah seperti ini.



15. Klik kotak kecil yang ada pada layer lingkaran – Klik kanan – pilih Mask.



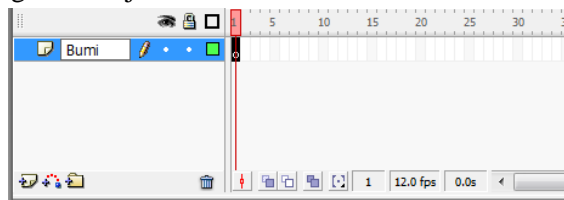
16. Klik *enter* – teks akan terlihat seperti berjalan.



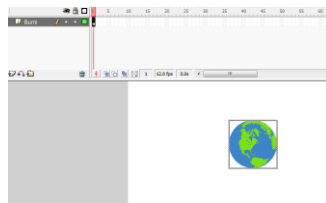
▪ Animasi Gerak Guideline

Menggerakkan objek bulan seperti mengitari bumi dengan menggunakan *guideline*, langkah-langkahnya sebagai berikut:

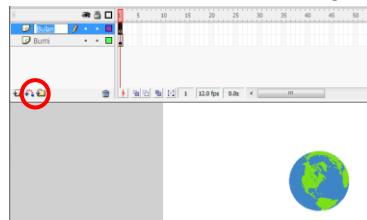
1. Klik *New – Flash Document* – klik OK.
2. Klik 2x Layer 1 – ganti menjadi Bumi.



3. Klik *Oval Tool* – tarik ke *stage* hingga berbentuk lingkaran seperti bumi atau import gambar bumi.



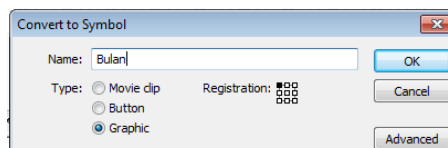
4. Klik *Insert Layer* pada jendela *timeline* – klik 2x dan ganti menjadi Bulan.



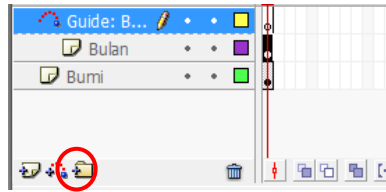
5. Klik *Oval Tool* – tarik ke *stage* hingga berbentuk lingkaran lebih kecil dari bumi atau import gambar bulan.



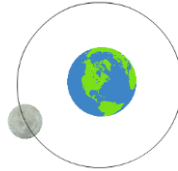
6. Klik kanan bulan – pilih *Convert to Symbol* – ketik name Bulan – pilih type Graphic – Klik Ok.



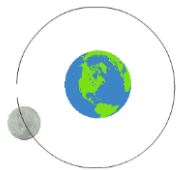
7. Klik *Add Motion Guide*.



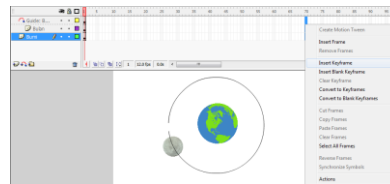
8. Klik *Oval Tool* – tarik ke *stage* hingga berbentuk lingkaran atur posisinya seperti di bawah ini.



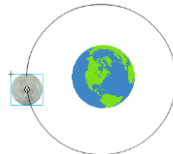
9. Klik *Eraser Tool* – hapus sebagian guide lingkaran hingga terlihat seperti putus.



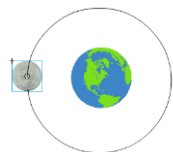
10. Klik kanan *frame 70* ketiga layer – pilih *Insert Keyframe*.



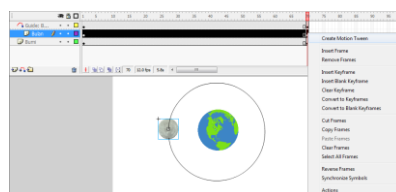
11. Klik *frame 1* layer *Bulan* – arahkan titik tengah bulan hingga berada pada awal lingkaran guide.



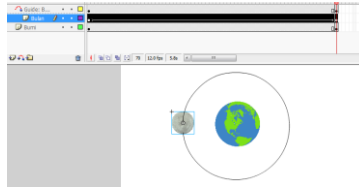
12. Klik *frame 70* layer *Bulan* – arahkan titik tengah bulan hingga berada pada akhir lingkaran guide.



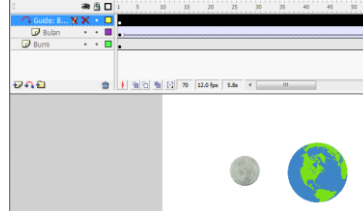
13. Klik dan tarik *frame 1* hingga *frame 60* layer *Bulan* – klik kanan – pilih *Create Motion Tween*.



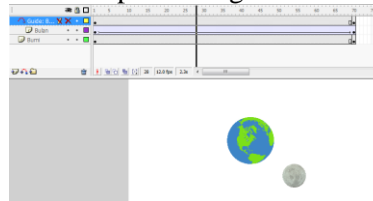
14. Hingga muncul anah panah seperti ini.



15. Klik titik mata layer Guide: Bulan.



16. Klik *enter* – Bulan akan terlihat seperti mengitari Bumi.



- d. Tahap pelaksanaan, kegiatan pelatihan ini berlangsung pada hari kamis, 08 Agustus 2019 dengan dihadiri 25 orang peserta. Selanjutnya pemateri memulai pelatihan berdasarkan rencana yang telah disusun yaitu menjelaskan pengertian animasi masking dan guide, menjelaskan tutorial penggunaan aplikasi Macromedia Flash 8, menjelaskan kegunaan *tool* Macromedia Flash 8, dan membimbing langsung siswa-siswi SMA Negeri 20 Medan dalam pembuatan animasi masking dan guide. Dibawah ini terdapat dokumentasi pelatihan pada SMA Negeri 20 Medan.



- e. Tahap evaluasi adalah mengevaluasi pelatihan yang telah dilaksanakan, melihat hasil dari pelatihan pembuatan animasi masking dan guide pada siswa-siswi SMA Negeri 20 Medan 80% mampu membuat animasi masking dan guide dengan menggunakan aplikasi Macromedia Flash 8 dan 20% masih perlu belajar dan latihan kembali sehingga tujuan dari pelatihan tercapai dengan maksimal.

5. KESIMPULAN

Pelatihan animasi masking dan guide ini dapat memotivasi minat dan kesadaran para siswa-siswi SMA Negeri 20 Medan akan pentingnya kemampuan menggunakan komputer yang baik sehingga membantu dalam proses pembelajaran siswa-siswi menjadi yang lebih interaktif dan dapat mempraktekkan ilmu yang diperoleh selama pelatihan sehingga dikembangkan dengan sebaik-baiknya. Untuk pengembangan pelatihan ini membutuhkan dukungan dari pihak sekolah meliputi sarana dan prasarana dan sumber daya yang dapat memfasilitasinya sehingga dapat menjadi ekstrakurikuler atau mata pelajaran baru disekolah SMA Negeri 20 Medan.

UCAPAN TERIMA KASIH

Kami mengucapkan terima kasih kepada LPPM Universitas Potensi Utama, Kepala Sekolah, Guru dan Siswa-siswi SMA Negeri 20 Medan yang telah mendukung terlaksananya kegiatan pengabdian kepada masyarakat dengan baik dan lancar, serta kepada pihak yang memberikan gagasan, saran, masukan serta pandangan terhadap pelatihan ini.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Astuti, D. (2006). Teknik Membuat Animasi Profesional Menggunakan Macromedia Flash 8. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- [2] Syariful, F., & Marsigit, M. (2014, November). Pengembangan multimedia macromedia flash dengan pendekatan kontekstual dan keefektifannya terhadap kecemasan siswa pada matematika dan ICT. In PROSIDING SEMINAR NASIONAL MATEMATIKA" peran matematika dalam mewujudkan pariwisata berkelanjutan" Denpasar 2014 (pp. 187-198). Jurusan matematika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Udayana.
- [3] Nilawati, Z. A., & Utama, N. P. (2013). Penggunaan Macromedia Flash 8 Pada Pembelajaran Geometri Dimensi Tiga. Prosiding SEMIRATA 2013, 1(1).
- [4] Hidayat, T., & Palupi, A. E. (2013). Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash 8 Melalui Pembelajaran Langsung untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Pelajaran Mesin CNC TU 2A Siswa Kelas XI TPM 3 di SMK Negeri 3 Boyolangu. Jurnal Pendidikan Teknik Mesin, 2(01), 63-71.
- [5] Hamsyah, E. F. (2016). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash 8 Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas VII SMPN 18 Makassar Studi pada Materi Pokok Asam, Basa dan Garam. *Chemica: Jurnal Ilmiah Kimia dan Pendidikan Kimia*, 17(2), 12-18.