

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DATA KELUAR MASUK KEUANGAN YANG TERDAPAT PADA TOKO FUNNCY COLECTION

Fitriana Harahap

*Sistem Informasi Komputer Universitas Potensi Utama
Jl K.L. Yos Sudarso KM 6,5 No. 3A Tanjung Mulia Medan
Email fitriana@potensi-utama.ac.id*

Abstrak

Toko Funncy Colection adalah toko yang bergerak dalam penjualan dan pembelian baju yang bergerak pada bidang fashion. Bisnis utama Toko Funny Collection adalah penjualan bergerak dalam bidang produk fashion. Dalam sistem penjualan dan pembelian yang dilakukan toko yang sedang berjalan masih menggunakan sistem manual, arti setiap penyimpanan data dan pembuatan laporan masih dilakukan dengan cara mencatat dalam buku, baik pencatatan stok barang digudang, pencatatan data pembelian barang, pencatatan data penjualan dari hari ke hari, pembuatan nota penjualan dan nota retur penjualan serta pembuatan laporan perbulan kepada pemilik. Kegiatan penjualan berhubungan dengan arus kas baik pada uang masung dan uang keluar pada perusahaan. Transaksi penjualan merupakan aktivitas perusahaan yang secara langsung akan menentukan tercapainya tujuan perusahaan, yaitu memperoleh laba dengan maksimal. Untuk mengatasi masalah tersebut diperlukan suatu sistem informasi arus kas uang masuk dan uang keluar berbasis komputer agar dapat meminimalisir terjadinya kesalahan dalam penginputan data-data transaksi penjualan yang menjadi kegiatan utama oprasional arus kas di toko. Dengan tersedianya sistem informasi tersebut, diharapkan Toko Funncy Colection dapat lebih mudah dalam mengelola arus kas uang masuk dan uang keluar di perusahaan, serta dapat dengan lebih cepat dalam penyajian laporan keuangan

Kata kunci: Perancangan data keluar masuk keuangan, Sistem Informasi, php dan mysql

Pendahuluan

Pada dasarnya perusahaan didirikan untuk mencapai berbagai tujuan salah satunya adalah menjaga kelangsungan hidup perusahaan dan untuk mendapat laba. Semakin pesatnya perkembangan ekonomi sejalan dengan perkembangan dunia usaha, maka dalam suatu perusahaan terdapat beberapa faktor yang menuntut pihak manajemen untuk bekerja lebih efisien agar mampu bersaing dan mempertahankan perusahaan yaitu faktor internal dan eksternal. Dalam menjalankan kegiatan operasi suatu perusahaan semakin luas pimpinan tidaklah terlepas dari berbagai masalah, baik dibidang manajemen, produksi, penjualan, pengelolaan kas, dan juga sistem informasi yang dibutuhkan. Tanpa sistem informasi suatu organisasi perusahaan tidak dapat merencanakan dan mengawasi aktivitas yang kompleks.

Toko Funnycy Colection adalah toko yang bergerak dalam penjualan dan pembelian baju yang bergerak pada bidang fashion. Dalam sistem penjualan dan pembelian yang dilakukan toko sistem yang sedang berjalan masih menggunakan sistem manual, dalam arti setiap penyimpanan data dan pembuatan laporan masih dilakukan dengan cara mencatat dalam buku, baik pencatatan stok barang digudang, pencatatan data pembelian barang, pencatatan data penjualan dari hari ke hari, pembuatan nota penjualan dan nota retur penjualan serta pembuatan laporan perbulan kepada pemilik.

Dari berbagai macam masalah diatas, sangat diperlukan prosedur dan sistem yang memadai sehingga menjamin kelancaran informasi yang diperlukan dan menjaga kemungkinan yang dapat merugikan perusahaan. Sistem tersebut melibatkan fungsi-fungsi yang ada pada sistem penjualan seperti, fungsi penjualan, fungsi kas, fungsi gudang, fungsi pengiriman dan fungsi akuntansi. Fungsi-fungsi tersebut ditunjukkan dengan adanya formulir-formulir yang dibuat untuk setiap fungsi, seperti faktur penerimaan kas pada fungsi kas, faktur penjualan pada fungsi penjualan, surat barang keluar pada fungsi gudang, dan faktur-faktur lain untuk melakukan kesalahan dan produk yang dihasilkannya, sebagai patokannya yaitu semakin tinggi penjualan maka semakin sehat dan semakin menguntungkan suatu perusahaan yang berarti peluang untuk memperoleh laba juga semakin besar. Pada sistem informasi arus kas uang masuk dan uang keluar perlu diciptakan sehingga seluruh penjualan dan segala pemasukan dari penjualan dapat dicatat secara wajar supaya tidak kecurangan antara sipenerima barang dan sipenjual barang.

Sistem informasi arus kas uang masuk dan uang keluar yang bertujuan untuk pencatatan data pembelian, data penjualan, data stok barang serta pembuatan laporan saja, tetapi juga digunakan untuk dapat memberikan pelayanan yang baik kepada konsumen. Setelah menganalisa latar

belakang tersebut maka penulis bermaksud membuat sistem manual menjadi sistem komputerisasi yang berbasis client server, sehingga masalah-masalah yang ada khususnya dalam arus kas uang masuk dan uang keluar dapat diatasi.

Metode Penelitian

Tahapan yang ada dalam metode penelitian dapat dijabarkan sebagai berikut:

1. Analisa Sistem

Dalam tahapan ini, penulis akan melakukan analisa proses bisnis Toko Funnycy Colection dengan melakukan observasi dan pengumpulan data-data sebagai contoh.

2. Desain Sistem

Dalam tahapan desain sistem, penulis akan membuat sebuah desain meliputi desain basis-data, desain tampilan, dan desain sistem berdasarkan hasil analisa pada tahap pertama.

3. Implementasi Sistem

Di tahapan implementasi sistem, penulis mulai melakukan penulisan kode sistem menggunakan bahasa pemrograman sesuai dengan spesifikasi yang telah diusulkan.

4. Operation Sistem

Pada tahap terakhir, penulis akan melakukan uji sistem dan melakukan proses instalasi kepada Toko Funnycy Colection, dan melakukan evaluasi terhadap sistem yang telah dibuat.

Tinjauan Pustaka

Penelitian sejenis telah dilakukan oleh Surya Bintarti (2007) dengan judul Analisa Laporan Arus Kas Untuk menilai Kinerja Keuangan Pada PT.Wahana Semesta Intermedia. Adapun tujuan dari penelitian tersebut mengetahui apakah metode pelaporan arus kas PT.Wahana Semesta Intermedia telah sesuai PSAK No.2, untuk mengetahui kegiatan yang dilakukan oleh perusahaan untuk memperoleh kas pada aktivitas operasi Adapun dalam tahun yang sama Hendri Thiono melakukan penelitian berjudul Perbandingan Keakuratan Model Arus Kas Metode Langsung dan Tidak Langsung Dalam Memprediksi Arus Kas dan Dividen Masa Depan pada tahun 2007. Adapun tujuan penelitian adalah melakukan pengujian empiris mengenai kemampuan laporan keuangan khususnya informasi arus kas metode langsung dan metode tidak langsung untuk memprediksi arus kas dimasa depan, untuk menguji pernyataan FASB dan SFAS No.95 dan IAI dalam PSAK No.2 bahwa metode langsung menghasilkan informasi yang berguna dalam mengestimasi arus kas masa depan yang tidak dapat dihasilkan dengan metode tidak langsung.

Dari hasil penelitian yang dilakukan, maka penulis bermaksud membangun sistem informasi arus kas uang masuk dan uang keluar pada Toko Funnycy Colection. yang dapat membantu pihak toko mempermudah proses pencatatan uang masuk dan uang keluar serta laporan kas perusahaan untuk

sebuah informasi yang lebih akurat dan lebih tepat waktu sesuai dengan yang diharapkan dan diinginkan oleh pemakai atau user.

Analisis Masalah

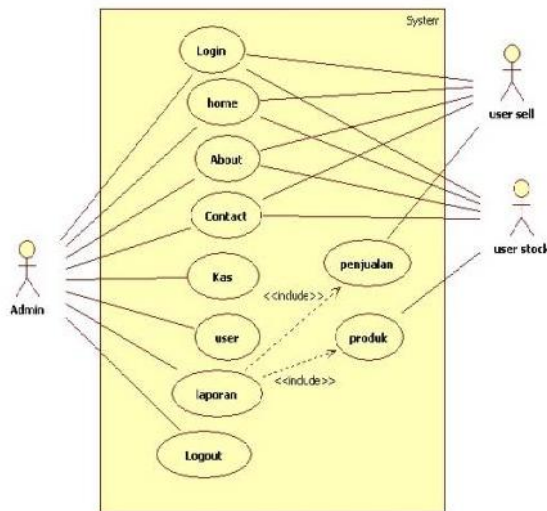
Pada saat ini, prosedur yang diterapkan pada Toko Funny Colection dalam pengolahan data penjualan dan pembelianya masih secara konvensional. setiap pengolahan data transaksi baik transaksi pembelian maupun penjualan masih menggunakan sistem pencatatan pada buku besar, sehingga sering terjadi kesulitan dalam pengontrolan persediaan barang, kesulitan dalam pembuatan laporan penjualan dan pembelian, membutuhkan waktu lama dalam pencarian data barang dan rusak dan hilangnya buku pencatatan konvensional

Perancangan

Dalam penyusunan suatu program diperlukan suatu model data yang berbentuk diagram yang dapat menjelaskan suatu alur proses sistem yang akan di bangun. Dalam penulisan penelitian ini penulis menggunakan metode UML. Penulis menerapkan perancangan *Use Case Diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*.

1. Use Case Diagram

Adapun *Use Case Diagram* dari perancangan sistem ini dapat dilihat pada Gambar 1 berikut ini :

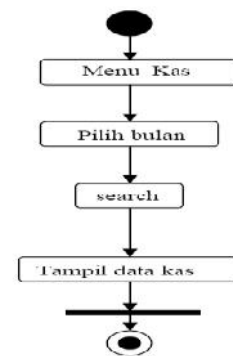


Gambar 1. Use Case Diagram Sistem Informasi Arus Kas Uang Masuk dan Uang Keluar

2. Activity Diagram

a. Activity Diagram Kas

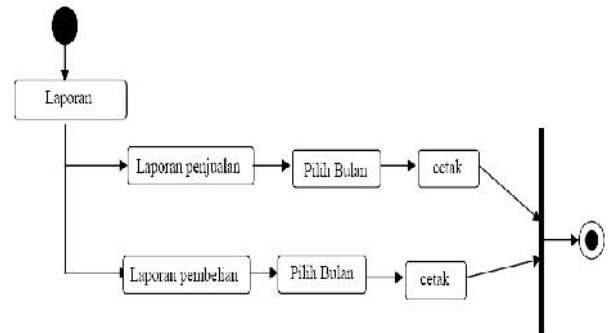
Activity diagram kas alur kegiatan untuk menampilkan informasi kas pada Toko Funny Colection. Adapun *activity diagram* kas dapat dilihat pada Gambar 2 berikut ini.



Gambar 2. Activity Diagram Kas

b. Activity Diagram Laporan

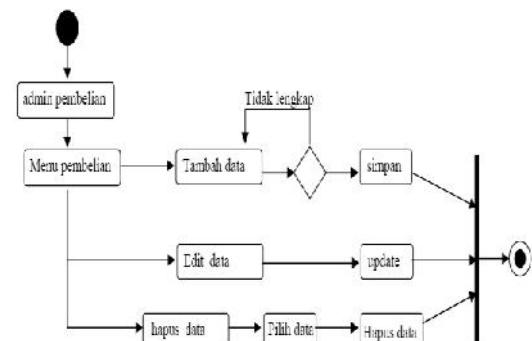
Activity diagram laporan merupakan kegiatan admin untuk menampilkan laporan pembelian dan penjualan pada sistem informasi akuntansi . Adapun *activity diagram* laporan dapat dilihat pada Gambar 3 berikut ini.



Gambar 3. Activity Diagram Laporan

c. Activity Diagram Pembelian

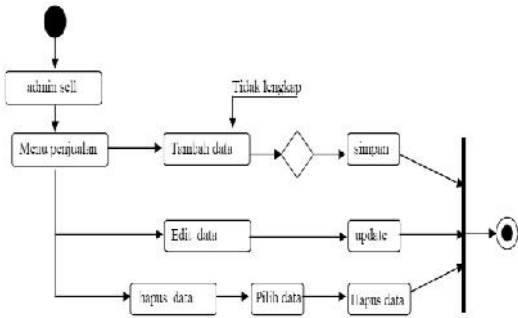
Admin sell dapat menambah atau mengubah data pembelian, data produk dapat di tambah dengan menekan tombol pembelian, kemudian masukkan data pembelian baru. Tekan tombol add untuk menyimpan pembelian produk baru .Untuk mengedit data tekan tombol edit maka akan tampil menu edit data. Pilih dan ganti data seperlunya kemudian tekan tombol update. Adapun *Activity Diagram* Pembelian dapat dilihat pada Gambar 4 berikut ini.



Gambar 4. Activity Diagram Pembelian

d. Activity Diagram Penjualan

Transaksi penjualan dapat ditambah dengan mengisi form yang terdapat pada menu penjualan. Kemudian tekan tombol add untuk menyimpan data penjualan, setelah tombol add di klik maka akan tampil keterangan penjualan, klik tombol cetak jika ingin mencetak invoice penjualan Adapun *Activity Diagram* Penjualan dapat dilihat pada Gambar 5 berikut ini.

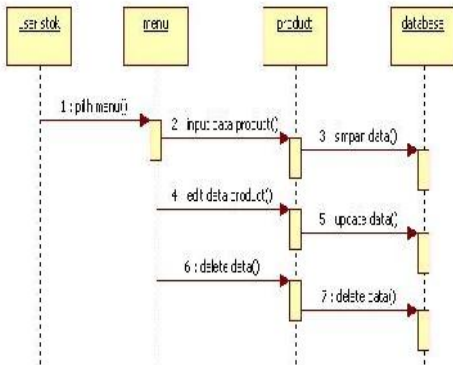


Gambar 5. *Activity Diagram* Penjualan

3. *Sequence Diagram*

a. *Sequence Diagram* Produk

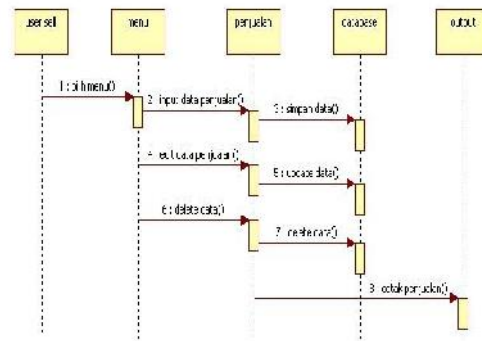
Sequence diagram produk menggambarkan rangkaian aktivitas yang dilakukan admin produk, mulai dari memilih menu produk, menginputkan atau mengedit data produk, menghapus hingga menyimpan data kedalam *database*. Adapun *Sequence Diagram* Produk dapat dilihat pada Gambar 6 berikut ini.



Gambar 6. *Sequence Diagram* Data Produk

b. *Sequence Diagram* Penjualan

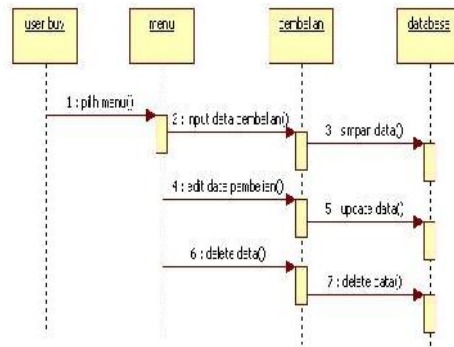
Sequence diagram penjualan menggambarkan rangkaian aktivitas yang dilakukan admin penjualan, mulai dari memilih menu penjualan, menginputkan atau mengedit data penjualan, menghapus, menyimpan data kedalam *database* serta mencetak *invoice* penjualan. Adapun *Sequence Diagram* Penjualan dapat dilihat pada Gambar 7 berikut ini.



Gambar 7. *Sequence Diagram* Data Penjualan

c. *Sequence Diagram* Pembelian

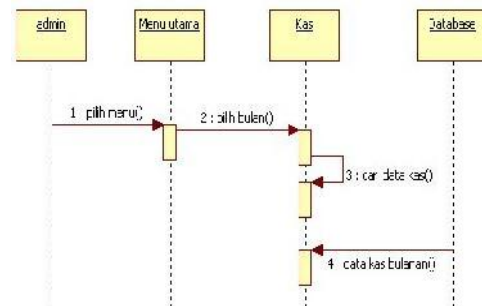
Sequence diagram pembelian menggambarkan rangkaian aktivitas yang dilakukan admin pembelian, mulai dari memilih menu pembelian, menginputkan atau mengedit data pembelian, menghapus, menyimpan data kedalam *database*. Adapun *Sequence Diagram* Pembelian dapat dilihat pada Gambar 8 berikut ini.



Gambar 8. *Sequence Diagram* Data Pembelian

d. *Sequence Diagram* Kas

Sequence diagram kas menggambarkan rangkaian aktivitas yang dilakukan admin, mulai dari memilih menu kas, menginputkan periode bulan dan melakukan pencarian data kedalam *database*. Adapun *Sequence Diagram* Kas dapat dilihat pada Gambar 9 berikut ini.



Gambar 9. *Sequence Diagram* Data Kas

4. Pembahasan

Berikut adalah hasil dan pembahasan dari Sistem Informasi Arus Kas Uang Masuk dan Uang Keluar pada Toko Funny Collection.

a. Menu Kas

Pada menu kas ini menampilkan informasi data kas Toko Funnycy Colection pada sistem informasi akuntansi, adapun perancangan menu kas dapat dilihat pada Gambar 10 berikut ini.



Gambar 10. Menu Kas

b. Menu Laporan Penjualan

Pada menu laporan penjualan ini menampilkan informasi penjualan pada Toko Funnycy Colection, adapun menu laporan penjualan dapat dilihat pada Gambar 11 berikut ini.



Gambar 11. Menu Laporan Penjualan

c. Menu Laporan Pembelian

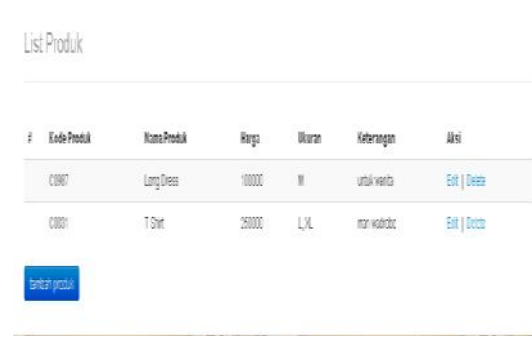
Pada menu laporan pembelian ini menampilkan informasi pembelian pada Toko Funnycy Colection, adapun menu laporan pembelian dapat dilihat pada Gambar 12 berikut ini.



Gambar 12. Menu Laporan Pembelian

d. Menu Produk

Menu peroduk ini untuk menampilkan data produk pada Toko Funnycy Colection. Menu produk dapat dilihat pada Gambar 13 berikut ini.



Gambar 13. Menu Produk

e. Menu Penjualan

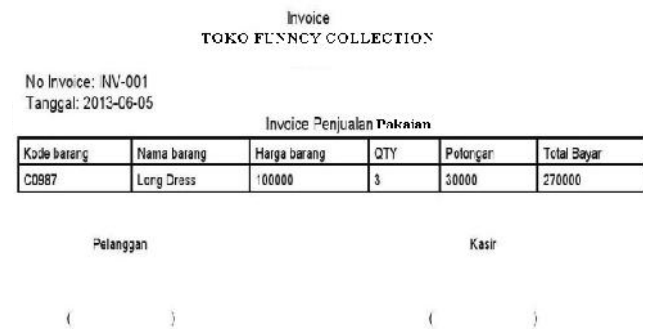
Menu penjualan ini untuk menampilkan data penjualan pada Toko Funnycy Colection. menu penjualan dapat dilihat pada Gambar 14 berikut ini.



Gambar 14. Menu Penjualan

f. Cetak Kwitansi Penjualan

Cetak kwitansi penjualan adalah invoice penjualan apabila ada transaksi penjualan pada Toko Funnycy Colection. Menu cetak kwitansi penjualan dapat dilihat pada Gambar 15 berikut ini.



Gambar 15. Cetak Kwitansi Penjualan

g. Menu Pembelian

menu pembelian ini bertujuan untuk menampilkan data pembelian yang ada pada Toko

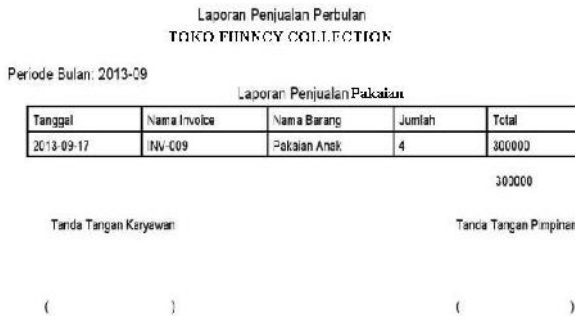
Funny Colection. Menu Pembelian dapat dilihat pada Gambar 16 berikut ini.



Gambar 16. Menu Pembelian

h. Laporan Penjualan

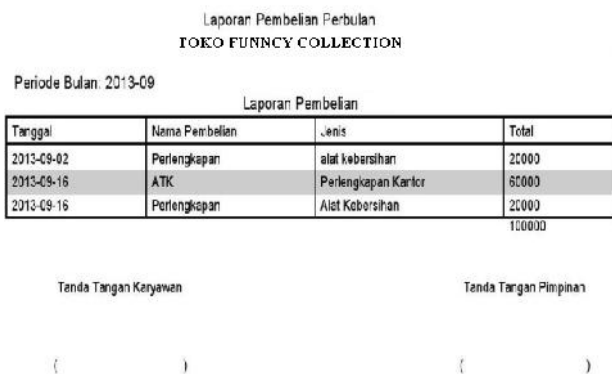
Menu laporan Penjualan adalah invoice penjualan apabila ada transaksi penjualan pada Toko Funny Colection. Menu cetak laporan penjualan dapat dilihat pada Gambar 17 berikut ini.



Gambar 17. Laporan Penjualan

i. Laporan Pembelian

Menu Laporan Pembelian adalah invoice penjualan apabila ada transaksi penjualan pada Toko Funny Colection. Menu cetak laporan pembelian dapat dilihat pada Gambar 18 berikut ini.



Gambar 18. Laporan Pembelian

Adapun yang menjadi kelebihan dari sistem yang akan dirancang yaitu :

1. Dengan adanya sistem ini proses penginputan data bisa lebih cepat dan baik.

2. Proses pendataan akun-akun yang ada bisa dilakukan sekaligus dan menghasilkan laporan yang akurat.
3. Sistem ini memberi gambaran kepada pihak yang membutuhkan informasi tersebut dengan pembahasan yang ada.

Adapun kekurangan dari program yang penulis rancang ini antara lain :

- a. Aplikasi ini hanya berlaku untuk proses pembelian, penjualan dan kas pada Toko Funny Colection.
- b. Aplikasi ini tidak terhubung dengan jaringan atau berdiri sendiri (*stand alone*)
- c. Belum adanya sistem keamanan yang baik dalam perancangan sistem ini.

5. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang penulis lakukan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem ini membuat kinerja karyawan akan lebih efektif dan efisien. Penggunaan database dalam sistem, hal ini sangat membantu karyawan yang terkait untuk mempermudah proses kegiatan kerja pada manajemen perusahaan.
2. Proses penginputan data transaksi dapat dilakukan lebih cepat dan tepat sehingga menghasilkan suatu informasi yang akurat bagi pemilik Toko Funny Colection.
3. Aplikasi ini dapat membantu pemilik Toko Fanny Collection untuk mengetahui pembelian, penjualan dan pengeluaran yang terjadi pada Toko Funny Colection.
4. Aplikasi ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Sunarfrihantono, Bimo, 2011, Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MYSQL, Andi, Yogyakarta.
- [2] Bintari,Surya.2007, *Analisa Laporan Arus Kas untuk Menilai Kinerja Keuangan pada PT.Wahana Semesta Intermedia* Hal - 8 , <http://jurnal.pdii.lipi.go.id/admin/jurnal/301094966.pdf>.diakses pada tanggal 18 September 2012, Pukul 14:20.
- [3] Giri, Efraim Ferdinan. 2012, *Akuntansi Menengah 1 prespektif IFRS*, UPP STIM YKPN, Yogyakarta
- [5] Isnawan,Ganjar.(2012). *Akuntansi Praktis untuk UMKM*, Laskar Aksara, Jakarta.
- [6] Kieso,Weygant,dan Warfield.(2002), *Akuntansi Keuangan*, Erlangga, Jakarta.

- [7] Prihadi,Toto.(2011). *Laporan Keuangan Sesuai IFRS & PSAK*, PPM, Jakarta.
- [8] Sebayang, Gustaven Putra.(2008),*Analisa Laporan Arus Kas Pada PO.Medan Jaya*,<http://repository.usu.ac.id/bitstrem/123456789/10574/1/08601590.pdf>. diakses pada tanggal 18 September 2012, Pukul 14:30.
- [9] Smith,Jay M.(1993). *Akuntansi Keuangan*, Erlangga, Jakarta.
- [10] **Yakub**. 2012. *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta, Graha Ilmu