

Dasar Pengenalan HTML pada Desain Web

Basic Introduction to HTML in Web Design

Fitri Pranita Nasution^{1*}, Rini Oktari Batubara², Muhammad Irfan Maulana³

Universitas Potensi Utama^{1,2,3}

fitrinasution126@gmail.com¹, rinioktari@potensi-utama.ac.id², mirfanmaulana@potensi-utama.ac.id³

ABSTRAK

Pesatnya kemajuan teknologi dewasa ini semakin mempermudah setiap manusia dalam melakukan kegiatan sehari-hari. Hal ini juga berdampak terhadap kehidupan di mana setiap individu kini dituntut untuk bergerak dan berfikir cepat. Begitu banyak aplikasi yang dibangun oleh perusahaan-perusahaan dalam mempermudah manusia dalam melakukan berbagai pekerjaan, salah satunya adalah HTML ini dapat mempermudah banyak orang terutama dalam mengerjakan pekerjaan kantoran seperti pengolahan data maupun laporan. Untuk itu pemahaman dan penguasaan akan aplikasi ini merupakan kemampuan dasar yang wajib dimiliki oleh tiap individu di masa sekarang ini. Namun tidak dapat dipungkiri, minim dan terbatasnya fasilitas yang dimiliki oleh tiap sekolah menyebabkan terhambatnya pula pengetahuan siswa akan pentingnya teknologi informasi di zaman modern ini bahkan untuk pengetahuan yang paling dasar sekalipun. Obyek yang akan dipakai sebagai sasaran Pengabdian Kepada Masyarakat adalah para siswa Madrasah Aliyah YASPI Labuhan Deli. Dari data yang didapat pelajaran komputer di sekolah ini tidak diberikan melalui mata pelajaran pada umumnya, melainkan pembelajaran berupa les tambahan, sehingga masih banyak dari mereka yang belum begitu bisa memanfaatkan desain web dalam mempermudah pekerjaan sehari-hari. Sehingga berdasarkan permasalahan yang ada kami ingin melakukan pengabdian dalam bentuk pelatihan dan talk show tentang Pengenalan HTML Pada Desain Web.

Kata Kunci : HTML, Desain Web, Instansi Pendidikan

ABSTRACT

The rapid advancement of technology today makes it easier for every human being to carry out daily activities. This also has an impact on life where every individual is now required to move and think fast. So many applications built by companies to make it easier for humans to do various jobs, one of which is HTML can make it easier for many people, especially in doing office work such as data processing and reports. For this reason, understanding and mastery of this application is a basic ability that must be possessed by every individual at this time. However, it is undeniable that the minimal and limited facilities owned by each school have hampered students' knowledge of the importance of information technology in this modern era, even for the most basic knowledge. The objects that will be used as targets for Community Service are the students of Madrasah Aliyah YASPI Labuhan Deli. From the data obtained, computer lessons at this school are not given through subjects in general, but learning is in the form of additional tutoring, so there are still many of them who have not been able to take advantage of web design to make their daily work easier. So based on the existing problems we want to do service in the form of training and talk shows about Introduction to HTML in Web Design.

Keywords : HTML, Web Design, Educational Institutions

Disubmit: 02 April 2022

Info Artikel :
Direview: 26 April 2022

Diterima : 30 April 2022

Copyright © 2022 - PUBLIDIMAS. All rights reserved.

1. PENDAHULUAN

Semakin bertambah kebutuhan manusia mengakibatkan teknologi yang diperlukan semakin maju. Hal ini juga dikarenakan teknologi itu sendiri dapat dipermudah dan mempercepat proses dalam memenuhi kebutuhan banyak individu disegala tingkatan, sehingga tidak bisa dipungkiri lagi manfaat yang didapat dari semakin majunya teknologi dalam menyelesaikan berbagai persoalan di zaman dengan mobilitas yang tinggi ini.

Salah satu yang terkenal adalah Internet Explorer pada sekitar tahun 2000-an. Hampir 90% web browser yang digunakan saat itu adalah Internet Explorer, dan IE tidak sepenuhnya mengikuti rekomendasi W3C. Sedangkan web browser Opera yang mencoba menerapkan standar W3C tidak terlalu populer. Perbedaan aturan penerjemahan HTML di antara web browser inilah yang terus menjadi tantangan bagi Programmer web.

Browser merupakan software yang di install di mesin *client* yang berfungsi untuk menterjemahkan tag-tag HTML menjadi halaman web. Browser sering digunakan Internet Explorer, Netscape Navigator dan masih banyak lainnya. Editor merupakan program yang digunakan untuk membuat dokumen HTML. Ada banyak HTML editor yang bisa digunakan diantaranya *Microsoft FrontPage*, *Dreamweaver*, *Notepad*.

HTML ialah kepanjangan dari *Hypertext Markup Language*. Definisi HTML adalah bahasa yang digunakan untuk menulis halaman *web*. fungsi utama HTML ialah memberi perintah pada *browser* untuk melakukan manipulasi tampilan melalui *tag-tag* yang ditulis dalam HTML. HTML memungkinkan seorang *user* untuk membuat dan menyusun bagian paragraf, *heading*, *link* atau tautan, dan *blockquote* untuk halaman *web* dan aplikasi. HTML bukanlah bahasa pemrograman, dan itu berarti HTML tidak punya kemampuan untuk membuat fungsionalitas yang dinamis. Sebagai gantinya, HTML memungkinkan *user* untuk mengorganisir dan memformat dokumen, sama seperti *Microsoft Word*.

Berdasarkan penjelasan di atas, maka kami tertarik untuk melakukan kegiatan berupa dasar pengenalan HTML pada desain web. Kegiatan ini menyasar kepada Siswa/i jurusan IPA pada Sekolah Madrasah Aliyah YASPI Labuhan Deli, sehingga yang menjadi fokus adalah desain web sebagai dasar pembuatan website pembelajaran yang dapat dimanfaatkan oleh mereka nantinya saat turun ke lapangan seperti mengajar atau hanya sekedar membagi ilmu. Pada umumnya belum mampu membuat sebuah website yang dinamis, maka dari itu kami beinisiatif membuat pelatihan website design kepada siswa dengan harapan nantinya setelah mengikuti pelatihan peserta mampu berkarya dan dapat membuka peluang usaha baru dan mampu meningkatkan taraf hidup keluarganya serta mampu membuka lapangan pekerjaan baru berbasis online. Mengembangkan organisasi pemerintah dan swasta berbasis Teknologi Informasi saat ini menjadi hal yang sangat penting. Karena Teknologi Informasi merupakan salah satu teknologi yang dapat digunakan untuk mengolah data, termasuk memproses, mendapatkan, menyusun, menyimpan, serta mengolah data untuk menghasilkan informasi yang berkualitas, relevan, akurat dan tepat waktu. Dan untuk dapat menyampaikan informasi kepada publik dengan baik, diperlukan website dinamis dan interaktif.

Selain itu, kegiatan ini juga diharapkan dapat menambah wawasan akan desain web, khususnya HTML sehingga Siswa/i baik dari jurusan apapun dapat menggali potensi serta minat dalam dunia pemograman. Maka berdasarkan latar belakang di atas kegiatan kepada masyarakat ini diharapkan dapat terlaksana.

2. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian latar belakang di atas maka yang menjadi rumusan masalah pada kegiatan ini adalah :

- a. Bagaimana pemahaman peserta terhadap dasar pengenalan halaman web khususnya sebagai dasar pembelajaran?
- b. Bagaimana membuat web desain sederhana sebagai dasar pengenalan HTML?

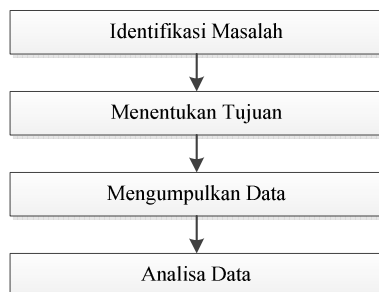
3. METODE PELAKSANAAN

Metode penelitian ini menjelaskan mengenai kerangka kerja penelitian dan melakukan beberapa cara dalam menyelesaikan masalah yang dihadapi pada penelitian ini yang digunakan

sebagai acuan dalam penelitian. Dalam metodologi penelitian ada kerangka kerja penelitian yang memiliki beberapa tahapan yang berguna dalam menggambarkan proses penelitian dari awal hingga memperoleh hasil dari penelitian yang nantinya mudah dipahami.

3.1 Kerangka Kerja

Kerangka kerja menyelesaikan permasalahan dalam penelitian. Hal ini diterapkan agar peneliti dapat dilakukan secara terstruktur, dapat dilihat pada gambar 1.



Gambar 1. Kerangka Kerja Penelitian

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

II.1 Website

Website merupakan fasilitas internet yang menghubungkan dokumen dalam lingkup lokal maupun jarak jauh. Dokumen pada *website* disebut dengan *webpage* dan *link* dalam *website* memungkinkan pengguna bisa berpindah dari satu *page* ke *page* lain (*hyper text*), baik diantara *page* yang disimpan dalam *server* yang sama maupun *server* diseluruh dunia. *Page* diakses dan dibaca melalui *browser* seperti *Netscape Navigator* atau *Internet Explorer* sebagai aplikasi *browser* lainnya.

II.2 Web Browser

Web Browser merupakan sebuah *Software* Aplikasi yang digunakan untuk menerima, menampilkan, dan menerjemahkan informasi dari world wide web (*wikipedia*). Dan ini salah satu informasi yang dibuat dalam format HTML. Kode HTML yang kita buat akan diterjemahkan oleh Web Browser agar tampil seperti yang dirancang atau dibangun.

II.3 HTML (*Hyper Text Markup Language*)

HTML singkatan dari *Hyper Text Markup Language* adalah serangkaian kode program yang merupakan dasar dari representasi visual sebuah halaman *Web*. Didalamnya berisi kumpulan informasi yang disimpan dalam tag-tag tertentu, dimana tag-tag tersebut digunakan untuk melakukan format terhadap informasi yang dimaksud. Berbagai pengembangan telah dilakukan terhadap kode HTML dan telah melahirkan teknologi-teknologi baru di dalam dunia pemrograman *web*. Kendati demikian, sampai sekarang HTML tetap berdiri kokoh sebagai dasar dari bahasa web seperti PHP, ASP, JSP dan lainnya. Bahkan secara umum, mayoritas situs *web* yang ada di Internet pun masih tetap menggunakan HTML sebagai teknologi utama mereka. Penggunaan HTML sendiri yaitu membangun tampilan *website* yang telah menerapkan metode semantik untuk memudahkan setiap pengembang dalam proses *Development* dan *Maintenance*.

```
<html>
<head>
  <title> </title>
</head>
<body>
  Isi
</body>
</html>
```

Gambar 2. Tampilan Dokumen HTML Sederhana

II.4 CSS

CSS singkatan dari *Cascade Style Sheet* adalah sebuah dokumen yang berdiri sendiri dan dapat dimasukkan ke dalam kode HTML atau sekedar menjadi rujukan oleh HTML dalam pendefinisian *style*. CSS menggunakan kode-kode yang tersusun untuk menetapkan *style* pada elemen HTML atau dapat juga digunakan membuat *style* baru yang biasa disebut *class*. CSS dapat mengubah besar kecilnya *text*, mengganti warna *background* pada sebuah halaman, atau dapat pula mengubah warna *border* pada tabel, dan masih banyak lagi hal yang dapat dilakukan oleh CSS untuk mengatur susunan tampilan pada halaman HTML.

II.5 ASP.Net (*Active Server Page .Net*)

ASP.NET adalah salah satu teknologi terbaru di dunia web yang memungkinkan sebuah halaman web bersifat dinamis dan menciptakan komunikasi dua arah (*two-way communication*) antara client dan server. ASP.NET merupakan hasil pengembangan lebih dalam dari ASP (*Active Server Page*) oleh Microsoft. Bahkan ASP.NET adalah sebuah hasil rekayasa ulang dari ASP, yang menghasilkan teknologi dengan peningkatan produktivitas serta fitur yang melebihi ASP. Sekilas ASP.NET sangat mirip dengan ASP dan memiliki item-item serupa, namun yang membedakan adalah penambahan konsep Web Form, Web Service dan Server Control yang memungkinkan implementasi aplikasi web yang sesungguhnya. Penggunaan ASP.NET kini sudah semakin marak. Berikut beberapa contoh perusahaan besar maupun institusi dari segala bidang studi yang telah menerapkan ASP.NET.

1. Situs web: USAToday.com, ComputerJobs.com.
2. Perusahaan: Corrilian Corp, Xerox Corporation, L'Oreal.
3. Pendidikan: Universitas Bina Nusantara
4. Kesehatan: National Cancer Institute, GlaxoSmithKline.
5. Perdagangan: Global Trade Technologies
6. Olah Raga: Wizard of The Coast
7. Transportasi: Scandinavian Airlines System (SAS), Carnival Cruise Line
8. Serta masih banyak lagi.

Berikut beberapa kelebihan ASP.NET

1. Pemisahan kode HTML
2. Dukungan untuk bahasa pemrograman
3. Layanan .Net Framework
4. Lingkungan pengembangan grafis
5. Manajemen status
6. Kemudahan manipulasi data
7. Dokumen konfigurasi berbasis XML

Komponen ASP.NET terdiri atas:

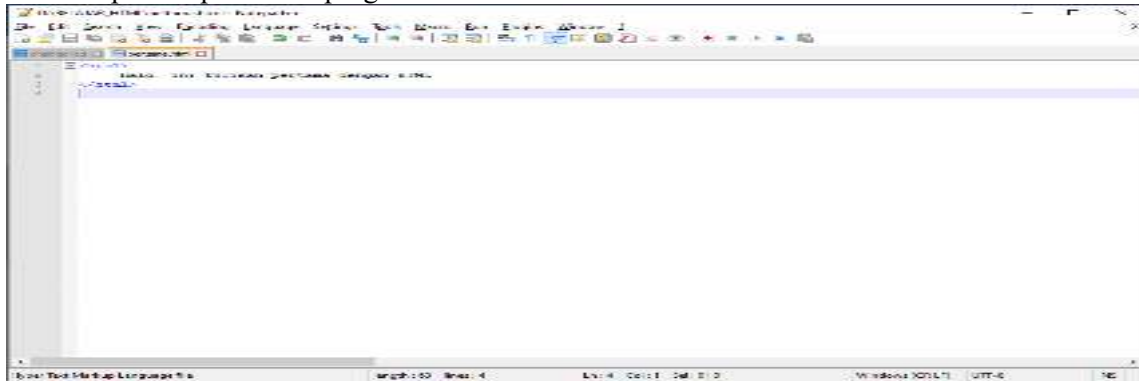
1. Web Form ASP.NET menyediakan Web Form terintegrasi yang digunakan untuk menghasilkan tampilan antar muka. Fungsinya serupa dengan tag-tag HTML seperti text-box, button dan lainnya. Kendati demikian bukanlah keharusan untuk menggunakan Web Form, karena format HTML pun tetap dapat digunakan. Tujuan pembuatan Web Form sesungguhnya adalah membuat pemrograman aplikasi web menjadi semudah pemrograman Visual Basic.
2. Web Service Web Service digunakan untuk mengkaitkan berbagai aplikasi melalui Internet. Model ini dibuat dalam seting infrastruktur dan aplikasi yang sudah ada, sehingga menjadi standar, sederhana dan adaptif. Web Service adalah salah satu solusi dalam bentuk perangkat lunak yang dikirimkan via Internet.
3. Server Control Komponen yang bersifat server-side ini akan mengotomatisasi berbagai tugas pengembangan aplikasi. Beberapa kontrol dapat digunakan untuk mendeteksi versi browser dan menghasilkan kode-kode HTML atau Java Script yang diinginkan.
4. Net Framework. Agar server dapat mengolah dokumen ASP.NET, sebuah perangkat lunak penunjangnya yaitu .Net Frameworks harus pula diinstalasikan pada server tersebut. Framework menyediakan kumpulan library kelas yang dapat digunakan aplikasi web. Termasuk didalamnya, kelas-kelas dasar seperti kelas jaringan dan input/output, kelas data

untuk akses data, dan kelas-kelas khusus untuk pemrograman. Microsoft menggunakan model ActiveX Data Object (ADO.NET) didalam Framework. ADO.NET bukan hanya pengembangan dari ADO tetapi sebuah teknologi baru untuk akses dan manipulasi data.

II.6 Notepad ++

Notepad ++ merupakan aplikasi editor *text* gratis ringan namun memiliki banyak fitur. Salah satunya adalah fitur pewarnaan *code* (*syntax highlighting*). Fitur ini akan memudahkan penulisan HTML.

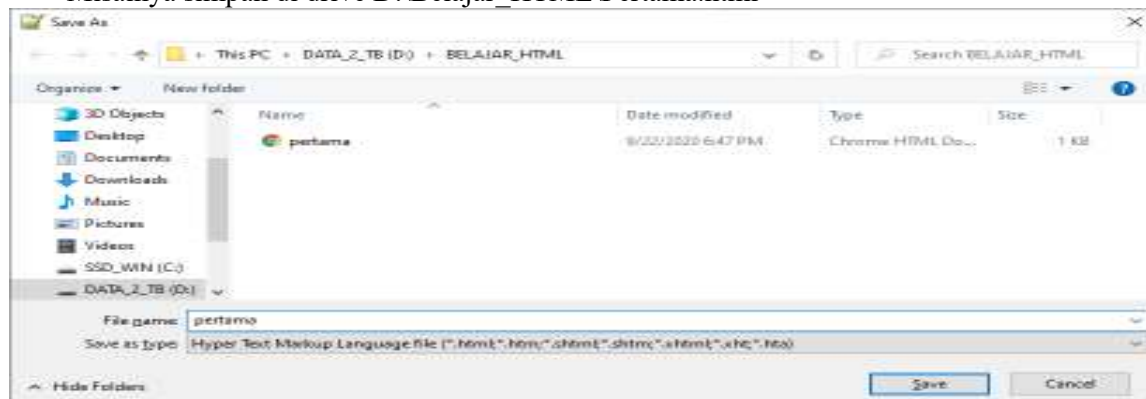
a. Notepad ++ pada *code* program



Gambar 3. Tampilan Code Program Pada Notepad ++

b. Menyimpan code program

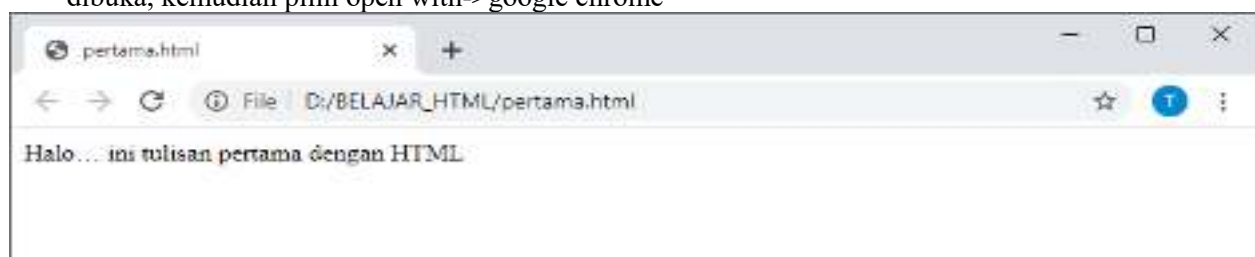
Setelah mengetikkan code program diatas, selanjutnya adalah menyimpannya kedalam media penyimpanan. Caranya adalah pada jendela Notepad ++, pilih menu file, kemudian save. Misalnya simpan di drive D:\Belajar_HTML\Pertama.html



Gambar 4. Menyimpan File HTML

c. Membuka file dengan browser

Untuk menampilkan hasil dari code program pertama.html yang tadi sudah dibuat, dapat dilakukan dengan cara pada jendela Windows Explorer, click kanan pada file yang akan dibuka, kemudian pilih open with->google chrome



Gambar 5. Menampilkan Halaman Pertama belajar.html

5. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian tersebut dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

- 1) Dengan pelatihan ini meningkatkan kesadaran serta pengetahuan para siswa/i akan pentingnya menguasai dasar pengenalan HTML.
- 2) Meningkatnya minat serta motivasi para siswa/i dalam memperdalam ilmu komputer serta pemanfaatannya dalam kehidupan sehari-hari
- 3) Siswa/i dapat memanfaatkan desain web dengan tepat untuk kehidupan sehari-hari.

UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terimakasih penulis berikan kepada Ibu Megawati, selaku Kepala Sekolah Madrasah Aliyah YASPI Labuhan Deli yang telah memperbolehkan penulis untuk melaksanakan kegiatan Abdimas di sekolah yang beliau kepalai. Kepada LPPM Universitas Potensi Utama yang telah membantu penulis dalam mempersiapkan hal-hal yang berkaitan dengan pelaksanaan Abdimas ini. Juga kepada pihak-pihak lainnya, yang tidak bisa penulis sebutkan satu-persatu, karena telah membarikan banyak masukan dan saran-saran dalam penyusunan artikel pengabdian ini.



Gambar 6. Dokumentasi Kegiatan PkM

REFERENSI

- [1] N.Budi N., dan B.Anwar, 2008. *Desain Web Menggunakan HTML dan JAVASCRIPT*, Jurnal SAINTIKOM
- [2] Huzaeni, at all, 2019. *Pelatihan Web Design Bagi Siswa SMK Negeri 5 Kecamatan Blang Mangat Kota Lhokseumawe*. Medan: Jurnal Proceeding Seminar Politeknik Negeri Lhokseumawe.
- [3] S.Gumolung, at all. *Analisa Teknologi Hyper Text Markup Language (HTML) Versi 5*. Manado: Jurnal Teknik Informatika.
- [4] Imaniawan, F. F. D., 2020. *Sistem Informasi Penyaluran Donasi Berbasis Web*. Indonesia Journal on Software Engineering (IJSE), 6(1), 44-5.